



SAND  
BURG  
PR

## PRESSEINFORMATION

Wien, am 4. Juli 2012

### **FROG 2012: „Game.Over – Was jetzt?“ Die 6. Vienna Games Conference auf den digitalen Spuren von Nietzsche!**

**Unter dem Titel „Game.Over Was Jetzt? – Vom Nutzen und Nachteil des digitalen Spiels für das Leben“ findet von 12. bis 13. Oktob er die 6. Vienna Games Conference im Rahmen von Österreichs größtem Spiele-Event Game City im Wiener Rathaus statt. Erstmals als Panel-Konferenz abgehalten, dreht sich in diesem Jahr alles rund um die pädagogischen Dimensionen des Themas Computerspiel und stellt den Diskurs in den Mittelpunkt. Die F.R.O.G. (Future and Reality of Games) bietet darüber hinaus im Zuge der Fachtagung auch interessierten PräsentatorInnen eine Plattform für themenbezogene Kurz-Vorträge. Die Einreichfrist endet am 15. Juli 2012.**

Wie bereits in den vergangenen Jahren, bildet die Fachtagung der FROG den wissenschaftlichen Part der Game City und lädt zum Austausch mit führenden internationalen WissenschaftlerInnen, Game DesignerInnen, SozialpädagogInnen, Erziehenden, Lehrenden, sowie auch Spielenden ein. Frei nach Friedrich Nietzsche suchen sie nach zukunftsorientierten und realitätsnahen Antworten zum „Nutzen und Nachteil des digitalen Spiels für das Leben“. Für die Keynotes, die jede Panel-Konferenz einleitet, konnten bereits namhafte Vortragende gewonnen werden. Darunter Peter Purgathofer (Technische Universität Wien), Michael Wagner (Drexel University, Philadelphia) und Alexander Unger (Universität Hamburg).



Die Themen und Leiter der Panels im Überblick:

- 1.) Positive Impact Games (Nützliche Spiele?)  
Panel-Host: Fares Kayali (TU Wien / Serious Beats Team)
- 2.) Fun 2.0 (Die verführerische Kraft des Spiels)  
Panel-Host: Philipp Pfaller (CEO LimeSoda Interactive Marketing GmbH)
- 3.) „Nicht für das Spiel, für's Leben lernen wir“  
Panel-Host: Konstantin Mitgutsch (Massachusetts Institute of Technology und Mitorganisator der Fachtagung)
- 4.) Werte & Wirkung (Gefährliche Spiele?)  
Panel-Host: Sven Jöckel (Universität Erfurt)
- 5.) Spielend Lernen (Digitale Spiele in der Unterrichtspraxis)  
Panel-Host: Sonja Gabriel (Kirchliche Pädagog. Hochschule Wien/Krems)

**Aufruf zur Einreichung!** Damit dem Thema auch eine bunte Diskussions-Plattform geboten wird, lädt das Organisationskomitee zur Präsentation von fünfminütigen Kurz-Vorträgen ein. InteressentInnen aus den Bereichen Erziehungswissenschaft, Psychologie, Anthropologie, Soziologie, Medien- und Kulturwissenschaft, Gestaltungs- und Wirkungsforschung, Spieltheorie, Industrie, Kunst und Kultur haben die Möglichkeit, ihre Beiträge zu den unterschiedlichen Panels bis spätestens 15. Juli 2012 bei der FROG einzureichen.

Alle Detailinformationen zu den Einreichungskriterien und Topics der Panel-Konferenzen sind nachzulesen unter: [www.bupp.at/frog](http://www.bupp.at/frog)



**Programmzeiten der Fachtagung FROG auf der GAME CITY:**

Freitag, 12. Oktober: 12.30 Uhr bis 18.00 Uhr

Samstag, 13. Oktober: 10.00 Uhr bis 19.00 Uhr

**Konferenzort:** Rathaus Wien, Lichtenfelsgasse 2, 1010 Wien

**Konferenzsprache:** Deutsch

Die F.R.O.G. Konferenz 2012 wird vom Bundesministerium für Wirtschaft, Familie und Jugend in Kooperation mit der Stadt Wien, wienXtra, der Pädagogischen Hochschule Wien und der Donau Universität Krems veranstaltet.

Bei Rückfragen der FROG:

Herbert ROSENSTINGL, MA

Bundesministerium für Wirtschaft, Familie und Jugend

Abt. II/5 - Jugendpolitik

1010 Wien, Franz-Josefs-Kai 51

Tel.: +43 (0)1 711 00-3247 (Durchwahl)

<mailto:herbert.rosenstingl@bmwfj.gv.at>

Die Game City verwandelt vom 12.-14. Oktober 2012 zum sechsten Mal das Wiener Rathaus in einen international beachteten Hotspot der Videospiele-Branche. Im Vorjahr erreichte die Computerspiele-Messe einen Rekord von 60.000 BesucherInnen. Auf europaweit einzigartige Weise verbindet die Game City die Ausstellung und das Ausprobieren aktueller Spieletitel mit der Diskussion und Beratung rund um den Umgang mit Computerspielen und Medienkompetenz. Im Rahmen der Game City findet das Österreich-Finale der World Cyber Games statt, gibt es eine eigene wienXtra-Kinderzone für Familien und die Fachtagung F.R.O.G. (Future and Reality of Gaming) mit internationalen ExpertInnen.



SANDBURG  
PR

Allgemeine Informationen und wichtige Links zu KooperationspartnerInnen findet man unter: <http://www.game-city.at/> und [www.facebook.com/gamecityvienna](http://www.facebook.com/gamecityvienna)

Bei Rückfragen stehen wir gerne zur Verfügung:

**wienXtra**

Paul Pitzer

Tel.: +43 1 4000 84363

Email: [Paul.Pitzer@wienextra.at](mailto:Paul.Pitzer@wienextra.at)

**SANDBURG PR – Marlies Frey**

kreativhaus

Ignaz-Köck-Str. 17, 1210 Wien

M: +43 1 29 130 - 603

M: +43 (0) 660 4444 667

E: [Marlies.Frey@Sandburg-pr.at](mailto:Marlies.Frey@Sandburg-pr.at)