



## PRESSEINFORMATION

Wien, am 27. August 2013

### Die GAME CITY bringt ein Feuerwerk an Österreich-Premieren!

**Die GAME CITY rückt mit großen Schritten näher und wird so premierenreich wie noch nie! Alle großen Namen der Industrie, darunter Sony, Microsoft, Nintendo, Ubisoft und Electronic Arts haben sich angekündigt und präsentieren ihre neueste Hard- und Software auf Österreichs größtem Gaming-Event von 27.-29. September im Wiener Rathaus. BesucherInnen haben bei freiem Eintritt die Möglichkeit, die neue Xbox One, PlayStation 4 oder einen der Blockbuster-Spieletitel wie FIFA 14 oder Assassin's Creed IV noch vor Markteinführung ausgiebig zu testen. Auch die erfolgreiche Innovationsschmiede und „Imagine Cup“-Gewinner „Zeppelin Studios“ und das allzeit beliebte „Subotron“ sind auf der Game City vertreten.**

Die Game City hat sich in den letzten Jahren zu einem der beliebtesten Jugend- und Familienevents Österreichs entwickelt. Rund 63.000 BesucherInnen zählte man 2012, in diesem Jahr ist mit einem neuerlichen Rekord zu rechnen. Denn zwei neue und von der Gaming-Community mit Spannung erwartete Spiele-Konsolen, Xbox One (XBO) und PlayStation 4 (PS4) feiern ihre Österreich-Premiere im Rathaus. „Der Zeitpunkt und der einzigartige Rahmen der Game City bieten der Industrie die perfekte Plattform, ihre Neuheiten zu präsentieren. Wir freuen uns sehr, so viele Produkt-Neuheiten ankündigen zu dürfen.“, so wienXtra Geschäftsführer und Veranstalter Paul Pitzer.

Für Microsoft und Sony kommt die Game City Ende September gerade rechtzeitig um Ihre jüngste Hardware-Generation vor Marktstart einem breiten Publikum zu präsentieren. **Xbox One** (XBO) und **PlayStation 4** (PS4), die sich bereits seit Monaten gegenseitig mit neuen Features überbieten, sind mit ihrem Start-Line-Up erstmals für das breite österreichische Publikum anspielbar.



SAND  
BURG  
PR

**Xbox** – Die brandneue und erst im November erhältliche **Xbox One** ist der Publikumsmagnet auf der diesjährigen Game City: Xbox One wird erstmals in Österreich vorgestellt! Zum Launch werden 23 brandheiße Games für die neue Konsole verfügbar sein, darunter „**Ryse: Son of Rome**“, „**Dead Rising 3**“ und „**Forza Motorsport 5**“. Einige davon, sowie Spiele für Xbox 360, sorgen auf der Game City für facettenreiche Unterhaltung der neuen Generation für Jung und Alt. Außerdem bedankt sich Xbox Österreich auch heuer wieder bei seinen Xbox Live Goldmitgliedern mit einem besonderen und einzigartigen Geschenk.

**Sony PlayStation** – PlayStation's Auftritt auf der Game City kann sich auch heuer wieder sehen lassen. Publikums-Highlight ist definitiv die am 29. November in Österreich erscheinende **PS4**, die mit zwei ihrer Starttitel, **#DRIVECLUB** und **Knack** für große Unterhaltung und heiße Daumen sorgen wird. Der Rennspiel-Klassiker **Gran Turismo** liefert mit der Neuauflage GT6 eine heiß erwartete Fortsetzung der preisgekrönten Rennspiel-Reihe. Der im Oktober erscheinende PS3 Blockbuster-Titel „**Beyond: Two Souls**“ steht ebenfalls an oberster Stelle. Die beliebten Konsolen PS3 und die portable PS Vita komplettieren mit ihren Top-Titeln das spannende PlayStation-Portfolio.

Der erfolgreiche französische Spiele-Publisher **Ubisoft**, bekannt für die Blockbusters „Assassin's Creed“ und „Far Cry“ trumpft mit Spieleneuheiten wie **Assassin's Creed IV Black Flag**, der die Spieler in das goldene Zeitalter der Piraten zurückversetzt (ET: 31. Oktober), den familienfreundlichen Musik-Spielen **Rocksmith 2014** und **Just Dance 2014**, sowie dem jüngsten Jump 'n' Run-Hit **Rayman Legends**, auf. PC-Spieler erwartet der brandneue Free-2-Play-Titel **The Mighty Quest for Epic Loot** vom renommierten Entwickler-Studio Ubisoft Montreal. Alle Agenten-Fans dürfen sich auf den Action-Adventure-Hit **Splinter Cell Blacklist** freuen. Exklusive Next-Gen-Titel stehen ebenfalls parat: **The Crew**, ein revolutionäres Online-Rennspiel für PlayStation 4, Xbox One und PC.



SAND  
BURG  
PR

Das heimische, aufstrebende Entwicklerstudio „**Zeppelin Studio**“, das sich mit ihrem jüngsten Coup „**Schein**“ den 1. Platz in der Games Competition des Microsoft „Imagine Cup“ holte, zeigt Flagge und freut sich auf ihren ersten Auftritt auf der Game City 2013: „Die Game City ist die perfekte Gelegenheit für uns, den österreichischen Spielern *Schein* näher zu bringen. Wir freuen uns besonders darauf, sie in die Welt von *Schein* eintauchen zu lassen und sind sehr gespannt auf die Reaktionen. Wir möchten außerdem andere Studenten und Jungentwickler dazu inspirieren, ihre Träume zu verfolgen und wollen zeigen, dass es durchaus möglich ist, eine kleine Idee zum Erfolg zu bringen.“

In 40 Jahre Game-Geschichte kann man beim **SUBOTRON Stand** in der Schmidt-Halle eintauchen. Von Pong bis Pad können hier Eltern den Kindern ihre Videospiegelvergangenheit vor Augen führen und gemeinsam eine Reise in vergangene Pixelwelten antreten. Die Subotron Crew steht unter der Leitung von Jogi Neufeld natürlich auch für Fragen rund um theoretische und praktische Aspekte des Kulturgutes Games zur Verfügung. Täglich um 17h spielen der GAMEBOY MUSIC CLUB und der Musiker Markus Schrodtr live auf alten Gameboys, Commodore 64 und anderen Heimcomputern ihre 8bit-Kompositionen.

**Öffnungszeiten GAME CITY, 27.-29. September 2013:**

Freitag: 9.00 Uhr bis 19.00 Uhr

Samstag: 10.00 Uhr bis 19.00 Uhr

Sonntag: 10.00 Uhr bis 19.00 Uhr

**Wo: Rathaus Wien, Lichtenfelsgasse 2, 1010 Wien**

Allgemeine Informationen und wichtige Links zu KooperationspartnerInnen findet man unter: <http://www.game-city.at/> und [www.facebook.com/gamecityvienna](http://www.facebook.com/gamecityvienna)

Presseakkreditierungen ab sofort unter: <http://www.game-city.at/presse> möglich.



SANDBURG  
PR

Presseunterlagen unter: <http://www.game-city.at/presse>

Druckfähiges Bildmaterial unter: <http://www.game-city.at/gallery/2012/1>

Fotorechte: „Game City“

Relevante Links:

<http://www.nintendo.at>

<http://www.playstation.at>

<http://www.xbox.com/de-at/>

<http://www.ea.com/de/>

<http://www.ubi.com/de/>

<http://zeppelinstudio.net/de/>

<http://subotron.com>

Bei Rückfragen stehen wir gerne zur Verfügung:

**wienXtra**

Paul Pitzer

Tel.: +43 1 4000 84363

E-Mail: [Paul.Pitzer@wienxtra.at](mailto:Paul.Pitzer@wienxtra.at)

**SANDBURG PR – Marlies Frey**

kreativhaus

Ignaz-Köck-Str. 17, 1210 Wien

M: +43 1 29 130 - 603

M: +43 (0) 660 4444 667

E: [Marlies.Frey@Sandburg-pr.at](mailto:Marlies.Frey@Sandburg-pr.at)

Die GAME CITY verwandelt vom 27.-29. September 2013 zum siebten Mal das Wiener Rathaus in einen international beachteten Hotspot der Videospiele-Branche. Im Vorjahr erreichte der Computerspiel-Event einen Rekord von 63.000 BesucherInnen. Auf europaweit einzigartige Weise verbindet die GAME CITY die Ausstellung und das Ausprobieren aktueller Spielertitel mit der Diskussion und Beratung rund um den Umgang mit Computerspielen und Medienkompetenz. Im Rahmen der GAME CITY findet das Finale der Konsolen Staatsmeisterschaften des eSport Verbandes Österreich statt, es gibt eine eigene wienXtra-Kinderzone für Familien und die Fachtagung F.R.O.G. (Future and Reality of Gaming) mit internationalen ExpertInnen.