



PRESSEINFORMATION

Wien, am 15. Juli 2013

Internationales Aufgebot zur 7. Vienna Games Conference - FROG 2013!
Keynote Vortragende zum Thema „Context Matters!“ sind Spiele-Guru
Jesper Juul, MIT-Forscherin TL Taylor und die Game Designer Sebastian
Deterding und Holly Gramazio.

Die F.R.O.G. (Future and Reality of Gaming) lädt im Zuge der 7. Game City zu einer hochkarätigen internationalen Fachtagung in das Wiener Rathaus. An drei Veranstaltungstagen, von 27. bis 29. September widmen sich internationale Koryphäen, darunter auch der bekannte Spieleforscher Jesper Juul, sowie 44 Präsentatoren Fragen rund um den Kontext des digitalen Spielens.

Die FROG Vienna bietet allen Anmeldungen bis 31.8. ermäßigte Zutrittskonditionen. Auch glänzt die Website www.frogvienna.at im neuen Look.

Österreichs größter Spiele-Event, die Game City Wien, bietet mit der Fachtagung FROG, die optimale Plattform für den wissenschaftlichen Diskurs rund um das Thema Computerspiele. Das Motto dieses Jahr lautet „Context Matters!“ Dabei diskutieren Forscher und Designer aus 15 Nationen das aktuelle Thema der kulturellen Rahmung und Einbettung von Spielen im Alltag: „Das Thema rund um den Kontext des Spielens wird immer wichtiger. Neue Eingabegeräte (Kinect & Co), Augmented Reality, Mobile Gaming, Social-Games und Online-Spiele, genauso wie der aktuelle Boom an Serious Games und Lernspielen und auch das "alte" Thema Gewalt in Spielen werfen viele - teils neue - Fragen auf. Fragen, die im Rahmen der FROG13 aufgegriffen und diskutiert werden.“, so Herbert Rosenstingl, Leiter der FROG.



Internationales Keynote-Aufgebot und umfangreiche Präsentationstage

Am Freitag und Samstag warten 32 Präsentationen, 12 Kurzpräsentationen (FROGA KUCHA), 20 Spiele und Poster sowie vier hochkarätige Keynotes auf die Teilnehmer/innen. Der Sonntag steht ganz im Zeichen des FROG Workshops, in dem Spieldesign und Alterseinstufungen aus nächster Nähe erlebt werden können. Die FROG Organisatoren Konstantin Mitgutsch und Simon Huber sind stolz auf die Vielfalt und das internationale Format des diesjährigen Programms. „Die Vienna Games Conference FROG hat sich nun endgültig als einzigartiger und hochkarätiger Event in der Europäischen Spieleforschung etabliert“, so Mitgutsch vom MIT Game Lab. Denn für die Keynotes konnte niemand Geringerer als der „half-real“ Autor und Ludologist **Jesper Juul** (USA) gewonnen werden, der am Samstag um 09.00 Uhr einen der Höhepunkte der 7. Vienna Games Conference darstellt. Weitere Keynote Vortragende sind **Sebastian Deterding**, Design-, und Medienforscher an der Hamburger Universität, **TL Taylor**, Professorin und Spiele- und Internetforscherin am Massachusetts Institute of Technology (USA) und **Holly Gramazio**, Lead Game Designerin bei Hide&Seek (UK).

Detaillinformationen: <http://www.frogvienna.at/de/keynotes>

Das Programm: <http://www.frogvienna.at/de/8-deutscher-inhalt/96-programm>

Rahmenprogramm-Zeiten:

Freitag, 27. September: 11.30 Uhr bis 18.30 Uhr

Samstag, 28. September: 09.00 Uhr bis 18.30 Uhr

Sonntag, 29. September: 10.00 Uhr bis 12.30 Uhr (Workshop)

Konferenzort: Rathaus, Wappensaal, Stiege 2, Friedrich-Schmidt-Platz, 1010 Wien

Konferenzsprache: Englisch

„Early Bird“ – Frühbucherermäßigung:

Teilnehmer/innen, die sich bis einschließlich 31. August 2013 für die Fachtagung anmelden, bekommen ein ermäßigtes Ticket zum Preis von € 100,- (statt € 125,-).

<http://www.frogvienna.at/de/froganmeldung>



Die www.frogvienna.at Website erstrahlt im neuen Look!

Rechtzeitig zum Sommer, erhält die FROG VIENNA Website einen Frischekick und präsentiert sich Userfreundlich und übersichtlich.

Die FROG13 bringt führende internationale Wissenschaftler/innen, Game Designer, Spielende, Lehrende, Sozialpädagog/innen und Erziehende nach Wien, um sich gemeinsam der Zukunft und der Realität des Computerspielens zu widmen. Ziel der zweitägigen Veranstaltung ist es, der Frage nach den Kontexten, Rahmenbedingungen, Umgebungen und Überschneidungen zwischen Spiel, Design, Gesellschaft und Technologie nachzugehen. Die internationale Fachtagung wird vom österreichischen Bundesministerium für Wirtschaft, Familie und Jugend, wienXtra, dem MIT Game Lab und der Donau-Universität Krems organisiert. Die Vienna Games Conference ist ein wesentlicher Bestandteil der „Game City“, einem Groß-Ereignis, das Repräsentanten der Spiele-Industrie, non-profit Organisationen, Bildungseinrichtungen und eine breite Öffentlichkeit zusammenbringt, um den gegenwärtigen Stand von Computerspielen, digitaler Jugendkulturen und Spieleforschung zu diskutieren.

Einen Einblick in die letzten FROG Fachtagungen findet man unter der Adresse:
<http://www.frogvienna.at/de/archiv>

Relevante Links:

<http://www.jesperjuul.net>

<http://tiltaylor.com>

<http://severalbees.com>

<http://codingconduct.cc>

<http://colognegamelab.de>

www.bupp.at/frog

<http://www.donau-uni.ac.at/de/index.php>

<http://www.game-city.at/fachtagung>



SANDBURG
PR

Bei Rückfragen zur FROG:

Dr. Konstantin Mitgutsch
MIT GAME LAB / Consulting
Schottenfeldgasse 60/36-38 A 1070 Wien
Tel.: +43 (0)699 17181970
frog@bupp.at

Allgemeine Informationen und wichtige Links zu KooperationspartnerInnen findet man unter: <http://www.game-city.at/> und www.facebook.com/gamecityvienna

Bei Rückfragen stehen wir gerne zur Verfügung:

wienXtra
Paul Pitzer
Tel.: +43 1 4000 84363
Email: Paul.Pitzer@wienxtra.at

SANDBURG PR – Marlies Frey
kreativhaus
Ignaz-Köck-Str. 17, 1210 Wien
M: +43 1 29 130 - 603
M: +43 (0) 660 4444 667
E: Marlies.Frey@Sandburg-pr.at

Die GAME CITY verwandelt von 27. bis 29. September 2013 zum siebten Mal das Wiener Rathaus in einen Hotspot der internationalen Videospiele-Branche. Im Vorjahr erreichte der Computerspiel-Event einen Rekord von 63.000 Besucher/innen. Auf europaweit einzigartige Weise verbindet die GAME CITY die Ausstellung und das Ausprobieren aktueller Spieletitel mit der Diskussion und Beratung rund um den Umgang mit Computerspielen und Medienkompetenz. Im Rahmen der GAME CITY findet das Finale der Konsolen Staatsmeisterschaften des eSport Verbandes Österreich statt, es gibt eine eigene wienXtra-Kinderzone für Familien und die Fachtagung F.R.O.G. (Future and Reality of Gaming) mit internationalen Expert/innen.