



## PRESSEINFORMATION

Wien, am 21. August 2014

### **GAME CITY 2014 – Spieleparadies für Familien und Kinder**

**Von 10. bis 12. Oktober im Wiener Rathaus bei freiem Eintritt**

**Familienspaß wird auf der GAME CITY, Österreichs größtem und beliebtestem Computer- und Konsolenspiel Event, großgeschrieben. Auf einer Gesamtfläche von 5.000m<sup>2</sup> warten von 10. bis 12. Oktober altersgerechte und pädagogisch wertvolle Spiele auf die großen und kleinen BesucherInnen. Zahlreiche namhafte Aussteller präsentieren ihre Neuheiten auch schon für Kinder ab drei Jahren und die wienXtra-Kinderzone lädt zum kreativen Spielen und umfangreichen Informationsangebot ein. Außerdem sind 40 Jahre Game-Geschichte für Eltern und Kinder am Stand von SUBOTRON zu bestaunen und auszuprobieren und für Wiener Schulen wird die Game City speziell am Freitag ab 09:00 Uhr geöffnet.**

Egal in welchem Alter, Spielen ist allgegenwärtig und macht Spaß! Drei Tage lang erlebt man auf der Game City im Wiener Rathaus grenzenlosen Spielspaß. Alle großen Namen der Gamingindustrie, das Bundesministerium für Familien und Jugend, SUBOTRON und wienXtra versammeln sich und bieten rechtzeitig vor der Weihnachts- und Geschenkezeit umfangreiche Spiel- und Informationsmöglichkeiten.

Die „Big-Player“ präsentieren neben den Blockbuster-Titeln die aktuellen Games für die Kleinsten. Darunter *Dance Central Spotlight* (Xbox One) mit komplett neuen, aktuellen Tracks, *LittleBigPlanet 3* (PlayStation 4), das einzigartige Jump'n'Run Spiel *Yoshi's Woolly World* (Wii U), *Peggle 2* (Xbox 360 und Xbox One) oder die Nummer Eins Tanzspielmarke *Just Dance 2015* (für alle Plattformen).

**Fachgerechtes Spielen und Beratung in der wienXtra-Kinderzone!** In der Kinderzone steht der gezielte und reflektierte Einsatz von Medien an erster Stelle. Die Medien-



pädagogInnen und FachexpertInnen der **wienXtra-spielebox** setzen sich bereits seit den 1990er Jahren mit bildungsrelevanten Inhalten von Computer- und Konsolenspielen auseinander. Sie bieten einen Wegweiser durch den Games-Dschungel und zeigen, dass Spiele Spaß machen und dabei sozial und pädagogisch wertvoll sein können. Auch zwei Spielestationen, auf denen Kinder sich selbst im Spieleprogrammieren ausprobieren können und beliebte Games wie Minecraft für Xbox 360, Mario Kart 8 für Wii U oder Pro Evolution Soccer 2014 für PC stehen zum Testen parat. Zahlreiche KooperationspartnerInnen sind in der Kinderzone dabei: Die **Büchereien Wiens** laden zu smarten und kurzweiligen Games ein und beweisen, dass Bücher und Games zusammenpassen. Auf dem Büchertisch des **wienXtra-medienzentrums** gibt es Lesestoff und Infos zu den Themen Medienpädagogik, Computer- und Onlinespiele. Die **BuPP** ist ebenfalls mit jeder Menge Handheld-Konsolen und Information zu digitalen Spielen mit dabei und präsentiert, gemeinsam mit der wienXtra-spielebox, die **neue Broschüre „Games – für Computer, Konsole, Handy & Co – Empfehlungen und Elterntipps“** mit den aktuellen Games. Aber auch Spielspaß abseits von PC und Konsole gibt es hier. Die wienXtra-spielebox, Österreichs größter Brettspielverleih, lädt zum Ausprobieren zahlreicher Brett- und Gesellschaftsspiele ein, die sich an Computer- und Konsolenspielerwelten orientieren. Mehr unter: <http://www.spielebox.at/> und <http://bupp.at/>.

**Game City, wienXtra-Kinderzone**  
**Wo: Rathaus, Nordbuffet**

**Von Pong bis Pad - Digitale Spielgeschichte im SUBOTRON!**

SUBOTRON, der Shop und Treffpunkt für digitale Spielkultur im MuseumsQuartier Wien, lädt auch dieses Jahr mit einem umfangreichen Angebot aus 40 Jahren Gamegeschichte zum Wiederspielen und Kennenlernen ein. Eltern zeigen ihren Kindern mit welchen Spielen sie aufgewachsen sind und gemeinsam treten sie eine Reise in vergangene Pixelwelten an. Am Standort in der Friedrich-Schmidt-Halle des Rathauses werden auch Fragen rund um theoretische und praktische Aspekte des Kulturgutes Games von der Crew beantwortet und diskutiert. Mehr unter: <http://subotron.com/>



**Der offizielle Schultag!** Vor allem in Schulen ist das Thema Gaming oftmals ein sehr präsent. Die Game City bietet die optimale Plattform, um SchülerInnen genauso wie LehrerInnen, das Thema aus pädagogischer Sicht näherzubringen und darüber ausreichend zu informieren. Der offizielle Schultag, an dem Wiener Schulen herzlichst eingeladen sind, findet am Freitag, 10. Oktober, ab 09.00 Uhr statt.

**GAME CITY 2014 - 10. bis 12. Oktober 2014 im Wiener Rathaus**

Öffnungszeiten:

**Freitag: 9 Uhr bis 19 Uhr (Schultag)**

**Samstag: 10 Uhr bis 19 Uhr**

**Sonntag: 10 Uhr bis 19 Uhr**

Wo: Rathaus Wien, Friedrich-Schmidt-Platz, 1010 Wien

Eintritt frei!

Die Aussteller der GAME CITY 2014 (Stand: August 2014): Aerosoft GmbH, Austria Glas Recycling GmbH, AVM Computersysteme Vertriebs GmbH, CoolerMaster, Donau Universität Krems, Electronic Arts, Libro, LG, Logitech, Media Markt, Microsoft Xbox, Nintendo, Philips-Sagemcom, Rauch, Saturn, Sony PlayStation, SUBOTRON, Ubisoft.

Allgemeine Informationen unter: <http://www.game-city.at/> und [www.facebook.com/gamecityvienna](http://www.facebook.com/gamecityvienna)

Presseunterlagen unter: <http://www.game-city.at/presse>

Druckfähiges Bildmaterial unter: <http://www.game-city.at/gallery/0/0>

Fotorechte: „Game City“

**Presseakkreditierungen** sind ab sofort möglich unter:

<http://www.game-city.at/presse> oder per Email an: <mailto:office@sandburg-pr.at>



SANDBURG  
PR

Bei Rückfragen stehen wir gerne zur Verfügung:

**wienXtra**

Paul Pitzer

Tel.: +43 1 4000 84363

[Paul.Pitzer@wienxtra.at](mailto:Paul.Pitzer@wienxtra.at)

**SANDBURG PR – Marlies Frey**

Kreativhaus Wien

Mariahilfer Str. 113, 1060 Wien

M: +43 1 718 55 00-80

M: +43 (0) 660 4444 667

E: [Marlies.Frey@Sandburg-pr.at](mailto:Marlies.Frey@Sandburg-pr.at)

Die GAME CITY verwandelt vom 10.-12. Oktober 2014 zum achten Mal das Wiener Rathaus in einen international beachteten Hotspot der Videospiele-Branche. Im Vorjahr erreichte das Computerspiele-Event einen Rekord von 67.500 BesucherInnen. Auf europaweit einzigartige Weise verbindet die GAME CITY die Ausstellung und das Ausprobieren aktueller Spielertitel mit der Diskussion und Beratung rund um den Umgang mit Computerspielen und Medienkompetenz. Im Rahmen der GAME CITY findet das Österreich-Finale der e-Sports World Championship BAKU 2014 statt, es gibt eine eigene wienXtra-Kinderzone für Familien und Kinder ab vier Jahren und die Fachtagung F.R.O.G. (Future and Reality of Gaming) mit internationalen ExpertInnen.