

GAME CITY 2015 – Spiel, Spaß und Information für Kinder und Familien

- Kindgerechtes Spielen und Beratung in der wienXtra-Kinderzone
- Musik neu entdecken mit der Laserharfe Q
- Digitale Spielgeschichte im SUBOTRON erleben
- Schule@GameCity am 02. Oktober 2015

Wien, 09. September 2015. Die GAME CITY wird auch dieses Jahr wieder ein Spielplatz für Familien sein. Auf einer Fläche von über 5.000 m² freuen sich von 02. bis 04. Oktober altersgerechte und pädagogisch wertvolle Games von großen und kleinen BesucherInnen gespielt zu werden. Neben der Präsentation von Neuheiten zahlreicher internationaler Aussteller für Kinder ab vier Jahren lädt die wienXtra-Kinderzone zum kreativen Spielen - nicht nur am Bildschirm- ein und bietet ein umfangreiches Informationsangebot zum Thema Gaming. Eine Reise durch 40 Jahre Game-Geschichte gibt es am SUBOTRON-Stand zu bestaunen und als besonderes Highlight präsentiert Circus Lumineszenz die Laserharfe Q, die Musik durch Laserstrahlen erzeugt. Unter dem Motto „Schule@GameCity“ steht die Messe am Freitag wie schon in den vergangenen Jahren interessierten Schulklassen offen.

Egal, ob über Apps auf dem Smartphone, den verschiedenen Konsolen und Handhelds oder dem Desktop-PC, Kinder und Jugendliche haben heute vielfältigen Zugang zu Computerspielen. Spiele dienen heute nicht mehr rein der Unterhaltung, sondern wollen in vielen Fällen eine konstruktive Wirkung auf die Spielenden haben und werden deshalb auch verstärkt in Schulen eingesetzt. Dennoch sollten Kinder, Jugendliche und Eltern dazu angehalten werden, das Spielverhalten kritisch zu reflektieren, damit die Gaming-Experience auch in Zukunft positiv wirkt. Wie auch in den vergangenen Jahren werden deshalb die Aussteller auf der GAME CITY 2015 neben den Blockbuster Titeln auch aktuelle Spiele für die Kleinsten präsentieren.

Kindgerechtes Spielen und Beratung in der wienXtra-Kinderzone!

Bereits seit den 1990ern setzen sich die **MedienpädagogInnen und FachexpertInnen der wienXtra-spielebox** mit bildungsrelevanten Inhalten von Computer- und Konsolenspielen auseinander. Die **wienXtra-spielebox** präsentiert auch 2015 in der Kinderzone empfehlenswerte Computer- und Konsolenspiele für Kinder ab vier Jahren auf den gängigsten Plattformen, die vor Ort von geschulten MitarbeiterInnen betreut werden. Daneben gibt es eine Station, bei der man die Möglichkeit hat ein eigenes Spiel kindgerecht zu programmieren. Eltern und interessierte Begleitpersonen können sich bei der Kinderzonen-Info umfassend beraten lassen.

Zahlreiche Kooperationspartner unterstützen das wienXtra-Team auch heuer: Die BuPP, Bundesstelle „Information zu digitalen Spielen“, ist mit

vielen Tablets vertreten und gibt bei Fragen zu empfehlenswerten Spielen oder zum richtigen Umgang mit digitalen Spielen gerne Auskunft. In Kooperation haben die BuPP und die wienXtra-spielebox die Broschüre „Games – für Computer, Konsole, Handy & Co – Empfehlungen und Elterntipps“ herausgebracht, die natürlich in der Game City Kinderzone zahlreich aufliegt. Die Büchereien Wien zeigen mit einer eigenen Station, warum smarte Games auch in ihrem Angebot Platz haben und beim Bücherstand des wienXtra-instituts für Freizeitpädagogik kann man sich zu den Themen Medienpädagogik, Computer- und Konsolenspiele informieren. Zusätzlich gibt es viel medienpädagogisches Infomaterial, welches vom Österreichischen Verband für Unterhaltungssoftware zur Verfügung gestellt wird.

Abseits der Games, die auf einem Bildschirm gespielt werden, lädt die wienXtra-spielebox außerdem dazu ein, zahlreiche Brett- und Gesellschaftsspiele, die sich an Computer- und Konsolenspielwelten orientieren, auszuprobieren.

Musik neu entdecken mit der Laserharfe Q und Digitale Spielgeschichte im SUBOTRON erleben

Audiovisuelles Highlight der Kinderzone ist die von Circus Lumineszenz präsentierte Laserharfe Q, ein Kunstobjekt, bei dem mit der Hilfe vieler Laserstrahlen Musik erzeugt werden kann. Alle Besucher sind herzlich dazu eingeladen dem farbenfrohem Objekt Melodien und Farbspiele zu entlocken.

SUBOTRON, der Shop und Treffpunkt für digitale Spielkultur im MuseumsQuartier Wien, lädt auch dieses Jahr mit einem umfangreichen Angebot aus 40 Jahren Game-Geschichte in seiner Retro-Area ein. Auf originalen Arcade-Automaten, Konsolen und Heimcomputern können Eltern ihren Kindern zeigen mit welchen Spielen sie aufgewachsen sind und gemeinsam treten sie eine Reise in vergangene Pixelwelten an.

Schule@GameCity!

Das Thema Gaming ist besonders in Schulen allgegenwärtig. Die Game City ist die optimale Plattform, um das Thema SchülerInnen wie LehrerInnen aus pädagogischer Sicht näherzubringen und um ausreichend zu informieren. Deshalb wird auch heuer wieder der Freitag, 02. Oktober, zum offiziellen Schultag erklärt. Alle interessierten Klassen sind ab 09:00 Uhr herzlichst eingeladen, das spannende und facettenreiche Programm zu erleben: aktuelle Spiele in der wienXtra Kinderzone ausprobieren, die digitale Spielgeschichte an den bekanntesten Konsolen und Automaten der letzten Jahrzehnte gezeigt bekommen, Risiken rund ums Thema Internet und neue Medien bewusst machen oder der Frage nachgehen, warum Computerspiele eigentlich Spaß machen - für alle Jahrgangsstufen ist das richtige dabei. Alle Wettkampffinteressierten können sich zudem bei einer Rätselralley über die



Game City messen oder bei den eSport-Schulmeisterschaften herausfinden, wer der/die beste GamerIn ist.

Allgemeine Infos zum Schultag sowie zur Anmeldung stehen unter www.game-city.at/schultag bereit.

Über GAME CITY 2015

Die GAME CITY verwandelt vom 2.-4. Oktober 2015 zum neunten Mal das Wiener Rathaus in einen international beachteten Hotspot der Videospiele-Branche. Im Vorjahr erreichte das Gaming-Event einen Rekord von 69.000 BesucherInnen. Auf europaweit einzigartige Weise verbindet die GAME CITY die Ausstellung und das Ausprobieren aktueller Spieletitel mit der Diskussion und Beratung rund um den Umgang mit Computerspielen und Medienkompetenz. Im Rahmen der GAME CITY gibt es eine eigene wienXtra-Kinderzone für Familien und Kinder ab vier Jahren und die Fachtagung F.R.O.G. (Future and Reality of Gaming) mit internationalen ExpertInnen.

Weitere Informationen unter:

wienXtra

Paul Pitzer

Tel.: +43 1 4000 84363

Paul.Pitzer@wienxtra.at

Ecker & Partner Öffentlichkeitsarbeit und Public Affairs GmbH

Anna Harmer

Tel.: +43 1 59932-33

Mobil: +43 699 1590907

a.harmer@eup.at

Ecker & Partner Öffentlichkeitsarbeit und Public Affairs GmbH

Jochen Kramar

Tel.: +43 1 59932-56

j.kramar@eup.at

Homepage: www.game-city.at

Facebook: <https://www.facebook.com/GameCityVienna>

Instagram: [@gamecityvienna](https://www.instagram.com/gamecityvienna) (#GameCity2015)