

The games are back in town – Die Game City 2017

Wien, 13. Juni 2017. Auch dieses Jahr öffnet das Wiener Rathaus seine Pforten und lässt mit der Game City 2017 von 13. bis 15. Oktober BesucherInnen jeden Alters die neuesten Gaming-Highlights erleben! Die heißesten Spiele und aktuellsten Innovationen von großen Studios und kleinen Entwicklern warten bereits darauf GamerInnen drei Tage lang zu begeistern. Zusätzlich zu einem abwechslungsreichen Rahmenprogramm steht auch der wissenschaftliche Diskurs bei der Fachtagung F.R.O.G. sowie die fachliche Beratung erneut im Mittelpunkt von Wiens größtem Familien-Event. PLUS: Die „Lange Nacht der Game City“ kehrt zurück und findet zum zweiten Mal statt.

Auf rund 10.000 m² Fläche spielen, staunen, fachsimpeln und diskutieren GamerInnen in den ehrwürdigen Gemäuern des Wiener Rathauses. Natürlich ist der Eintritt wie auch in den vergangenen Jahren frei.

Größen der Computer- und Videospielebranche geben sich die Ehre und präsentieren viele der Highlights, die zurzeit auf der größten Branchenmesse E3 in Los Angeles präsentiert werden. In exakt vier Monaten können diese Neuheiten auf der Game City erstmals in Österreich angespielt und getestet werden. Zudem ruht auch der E-Sport nicht und es finden erneut **zahlreiche spannende Wettkämpfe und Turniere mit diversen Games statt**. Zusätzlich zu zahlreichen Ausstellern wie unter anderem Aerosoft, HP Gaming, Nintendo, PlayStation, Rudy Games und Techbold wird 2017 auch der Wiener Rathausplatz wieder mit einer Fülle an Überraschungen auftrumpfen.

„Die Game City ist jedes Jahr eine besonders wichtige Messe und wir freuen uns, auch dieses Jahr wieder unseren Teil zur Begeisterung der Fans beitragen zu dürfen“, so Florian Mahr, PlayStation Marketing Manager Austria. „Das besondere Ambiente und auch die einzigartige Perspektive in denen Gaming hier betrachtet wird, machen die Messe im Wiener Rathaus zu einem unserer Highlights im Jahr.“

F.R.O.G. 2017: The Player Perspective

Mit zunehmender Etablierung als einflussreiche Kulturform für Jung und Alt, wandelt sich auch die Perspektive, von der aus Games entworfen werden. Hersteller setzen sich vermehrt damit auseinander, wie die Dinge aus der Perspektive der Spielenden wahrgenommen werden und auf sie wirken. Mit diesem Thema setzt sich auch die diesjährige **Fachtagung F.R.O.G. (Future and Reality of Gaming)** mit dem Motto „**The Player Perspective**“ auseinander. Spannende Vorträge und Diskussionsrunden mit nationalen und internationalen ExpertInnen bieten allen Interessierten Stoff zum Diskurs. Der Zutritt zur Tagung ist ebenso frei.

Für die jüngsten GamerInnen

Die **wienXtra Kinderzone** bietet pädagogisch wertvolle Spiele für Kids zwischen 4 und 12 Jahren. Empfehlenswerte Computer- und Konsolenspiele diverser Plattformen können unter Aufsicht geschulter MitarbeiterInnen erlebt werden. Die FachexpertInnen **der wienXtra-spielebox und weiterer Kinderzone-PartnerInnen stellen Eltern Information zu digitalen Spielen** zur Verfügung, die ausführlich Auskunft zu allen Fragen bezüglich Nutzung oder Auswirkungen von Computer- und Konsolenspielen geben.

SchülerInnen aufgepasst!

Am Eröffnungstag, Freitag den 13.10., wird es den traditionellen „Schultag“ geben: Alle interessierten Schulklassen sind ab 09:00 Uhr herzlich eingeladen, die neuesten Gaming-Highlights zu erleben und auszuprobieren. Zudem bekommen teilnehmende Klassen einen näheren Einblick in die Themen Technik und Innovation sowie die Möglichkeit, sich pädagogisch mit „Gaming“ auseinanderzusetzen.

News & Infos zur Game City!

DER STANDARD fungiert 2017 zum dritten Mal als offizieller Medienpartner der Game City und legt im Rahmen der Kooperation ein Messeheft mit allen News und Highlights auf. Dieses wird sowohl auf der Veranstaltung frei verfügbar, als auch im Vorfeld einer Ausgabe des Blattes landesweit beigelegt sein.

Alle Infos rund um das größte Gaming-Event des Jahres sind natürlich auch online unter www.game-city.at verfügbar.

„Nach dem erneuten Besucherrekord unseres zehnjährigen Jubiläums im Vorjahr freuen wir uns darauf die nächste Dekade einzuläuten. Gaming ist als Kulturform über die Jahre stetig gewachsen und berührt heute bereits Menschen jeder Generation. Gerade darum sind wir stolz, das inzwischen größte Jugend- und Familien-Event im Wiener Rathaus auszurichten und unsere Besucher mit Specials wie der Langen Nacht der Game City begeistern zu können. Neben reinem Spielspaß steht auf der Game City natürlich auch 2017 der wissenschaftliche Diskurs und die Beratung von Eltern im Mittelpunkt. Wir freuen uns schon jetzt auf die elfte Game City und hoffen auf viele weitere Jahre begeisterter Besucher“, sagt Paul Pitzer, Veranstalter und stv. Geschäftsführer von wienXtra.

GAME CITY 2017 - 13. bis 15. Oktober 2017 im Wiener Rathaus

Öffnungszeiten:

Freitag: 9 Uhr bis 18 Uhr (Schultag)

Samstag: 10 Uhr bis 19 Uhr

Sonntag: 10 Uhr bis 19 Uhr

„Lange Nacht der Game City“: Freitag, 13.10.2017 ab 19 Uhr bis 00:00 Uhr
(Einlass nur mit Anmeldung, nähere Informationen folgen in Kürze)



Wo: Rathaus Wien, Friedrich-Schmidt-Platz, 1010 Wien;
Eingang über den Rathausplatz

Eintritt frei!

Druckfähiges Bildmaterial unter: <http://www.game-city.at/gallery.php>

Weitere Informationen unter:

wienXtra

Paul Pitzer

Tel.: +43 1 4000 84363

Paul.Pitzer@wienxtra.at

Ecker & Partner Öffentlichkeitsarbeit und Public Affairs GmbH

Matthias Tüchler

Tel.: +43 1 59932-56

m.tuechler@eup.at

MICE & Men Eventmarketing GmbH (Ausführende Agentur)

Tarek Sharif

Tel: +43 1 20 51 085 342

ts@miceandmen.at

Über GAME CITY 2017

Die GAME CITY verwandelt vom 13.-15. Oktober 2017 zum elften Mal das Wiener Rathaus in einen international beachteten Hotspot der Videospiele-Branche. Zum Vorjahresjubiläum erreichte das Gaming-Event einen Rekord von ca. 80.000 BesucherInnen. Auf europaweit einzigartige Weise verbindet die GAME CITY die Ausstellung und das Ausprobieren aktueller Spieletitel mit der Diskussion und Beratung rund um den Umgang mit Computerspielen und Medienkompetenz. Im Rahmen der GAME CITY gibt es eine eigene wienXtra-Kinderzone für Familien und Kinder ab vier Jahren und die Fachtagung F.R.O.G. (Future and Reality of Gaming) mit internationalen ExpertInnen.