



## Presseinformation

### **GAME CITY 09 bringt Top-Wissenschaftler nach Wien**

**Im Rahmen des Gaming-Events beleuchten auf der Fachtagung F.R.O.G. international renommierte Experten im Wiener Rathaus den Stand Forschung zu Computerspielen.**

Wien, 08.09.09 – Auf der GAME CITY von 25.-27. September im Wiener Rathaus wird nicht nur gespielt: Internationale Expertinnen und Experten diskutieren im Zuge der hochkarätig besetzten Fachtagung **“Future and Reality of Gaming“** (F.R.O.G.) den aktuellen Stand der Forschung, Risiken und Potenziale rund um Computerspiele. Die Vorträge und Workshops zu Themen wie Spiele und Gewalt, Sucht, Lernen, Unterricht, Spielerverhalten, Spielspaß, Game Design und Spielkulturen stehen unter dem Motto „Grenzgänge des Computerspielens“.

#### **Internationale Top-Referenten**

Die international bedeutende Fachtagung beginnt mit einer Keynote von Cherly K. Olson, Autorin des vielbeachteten Buchs „Grand Theft Childhood“ (25.09. 13:30). Weitere Highlights sind Vorträge von Scot Osterweil vom Massachusetts Institute of Technology, dem Medien-Soziologen und Pädagogen Benjamin Jörissen sowie Raina Lee, Herausgeberin des New Yorker Szenemagazins 1-Up. „Die Forschung dient als Bindeglied zwischen der Computerspielindustrie, der Politik, den Spielenden und Erziehenden. Nur durch eine fundierte und kritische Auseinandersetzung über die Chancen und Risiken des digitalen Spielens, kann ein aufgeklärter Dialog zwischen den Fronten ermöglicht werden“, sieht Konstantin Mitgutsch, Österreichischer Forscher und Mitglied des Programmkomitees, in der Fachtagung einen notwendigen Schritt hin zu einem aufgeklärten Umgang mit Computerspielen.

Die F.R.O.G. 09 ermöglicht nicht nur WissenschaftlerInnen, sondern auch PädagogInnen und anderen Interessierten einen vertieften Einblick in die Welt der Computerspiele und bildet damit die ideale wissenschaftliche Ergänzung zur GAME CITY, die Computerspiele nicht nur ausstellt sondern darüber vorurteilsfrei informiert.

#### **Die F.R.O.G. auf einen Blick:**

25.09.09, 13:00 - 27. 09.09, 17:00 im Rahmen der GAME CITY 09 im Wiener Rathaus, Wappensaal, Stiege 2. Eingang Lichtenfelsgasse, 1010 Wien

Anmeldung: kostenpflichtig bis zum 25. September 2009 möglich. Der Besuch der Keynote-Vorträge und des "Public Tracks" ist nach Maßgabe verfügbarer Plätze ohne Anmeldung zugänglich.

Programm und Informationen: [www.bupp.at/frog](http://www.bupp.at/frog)

#### **Die GAME CITY auf einen Blick:**



25.-27. September im Wiener Rathaus & Freigelände

Öffnungszeiten:

Freitag 17:00-0:00 (Lange Nacht der Games)

Samstag 10:00-19:00

Sonntag 10:00-19:00

Freier Eintritt

Weitere Informationen: [www.game-city.at](http://www.game-city.at)

### Rückfragen:

Andreas Roesler-Schmidt, MSc

**moveo** public relations

Tel.: +43 (2243) 251 35

Mail: [andreas.roesler-schmidt@moveo.at](mailto:andreas.roesler-schmidt@moveo.at)

### Über die GAME CITY

Die GAME CITY wandelt vom 25.-27. September 2009 zum dritten Mal das Wiener Rathaus zum international beachteten Hotspot der Videospiele-Branche. Im Vorjahr erreichte die Computerspiele-Messe einen Rekord von 52.000 BesucherInnen. Auf europaweit einzigartige Weise verbindet die GAME CITY die Ausstellung und das Ausprobieren aktueller Spieletitel mit der Diskussion und Beratung rund um den Umgang mit Computerspielen und Medienkompetenz. Im Rahmen der GAME CITY findet das Österreich-Finale der World Cyber Games statt, gibt es eine eigene wienXtra-Kinderzone für Familien sowie die Fachtagung F.R.O.G. (Future and Reality of Gaming) mit internationalen ExpertInnen. Weitere Informationen: [www.game-city.at](http://www.game-city.at)

