



Presseinformation

GAME CITY: Spiele für jeden Geschmack

Das Computerspiele-Eventhighlight im Wiener Rathaus zeigt die ganze Vielfalt der Spielewelt. Neben den aktuellen Game-Highlights zum selbst ausprobieren gibt es Information zu Ausbildung und sicherem Spielen.

Wien, 09.09.10 – Von 24. bis 26. September öffnet das Wiener Rathaus seine Pforten für die GAME CITY 2010. Nicht nur überzeugte SpielerInnen finden im Ausstellungsbereich der GAME CITY die aktuellsten Computer- und Videospiele. Auch interessierte Eltern und Gaming-Neulinge, die aktuellen Trends der Videospielebranche nachspüren wollen, sind im Wiener Rathaus am richtigen Fleck. Im Ausstellungsbereich der GAME CITY können BesucherInnen selbst erleben, wie in Zukunft gespielt wird. Nicht nur anschauen, sondern auch ausprobieren, lautet dabei die Devise.

Bewegte Spiele-Trends im Rathaus

Dank neuer und verfeinerter Technologien werden Videospiele per „Motion Control“, also durch Bewegung und natürliche Interaktion des Spielers mit der Spielkonsole, gesteuert. Der klassische Spielcontroller wird nicht mehr benötigt. Stattdessen erfassen ausgefinkelte Sensoren bei Kinect für Xbox 360 und PlayStation Move die Bewegungen der Spieler. Auf der GAME CITY können BesucherInnen selbst ausprobieren, wie ihre Bewegungen dreidimensional im Raum erfasst werden und damit die Spiele steuern. Mit diesen Systemen hält „Augmented Reality“, also die Verbindung von realer und virtueller Umgebung, Einzug in die Spielewelt.

Spielerischer Familiensinn

Der Großteil der auf der GAME CITY präsentierten Spiele spricht eine vielfältige, breite Zielgruppe an und nicht nur den „klassischen Gamer“. Neben Motion Control tragen dazu vor allem auch Genres wie Tanzspiele, und Fitness-/Gesundheitstitel bei. Das gemeinsame Spiel mit der Familie oder FreundInnen steht bei vielen Titeln im Mittelpunkt. So rockt man gemeinsam je nach Geschmack etwa bei Guitar Hero: Warriors of Rock oder lieber zu DJ Hero 2.

Mobile Gaming

Auch dem Trend, unterwegs zu spielen, trägt die GAME CITY Rechnung: Auf Mobile Gaming setzt etwa der Österreichische Anbieter Greentube, in dessen Spielen unabhängig ob am PC oder am Handy miteinander gespielt werden kann. Auf aktuellen Drei-Handys kann man Games wie MiniGolf Challenge 99 Löcher oder Doodle Jump ausprobieren, das durch Bewegen des Handys gesteuert wird.



Ausbildung fürs Spiele-Jobs

Wer Games nicht nur spielen, sondern in Zukunft selbst entwickeln will, sollte den GAME CITY-Stand von SAE Institute besuchen. Mit den Qantm Interactive Entertainment Lehrgängen bietet SAE in Wien einen international ausgerichtete Ausbildung für die Menschen, die in die Spielebranche wollen. Einzelne Restplätze für im Oktober unmittelbar nach der GAME CITY startende Lehrgänge sind noch frei.

Sicheres Spielen

Online-Gamer informiert der Sicherheitssoftware-Hersteller Kaspersky, wie man seine Rechner und Gaming-Accounts schützt. Eltern, die bei der großen Bandbreite an Computerspielen, besorgte Fragen haben, wie Sie mit der Begeisterung der Kinder für Videospiele umgehen sollen, finden in der wienXtra-Kinderzone unvoreingenommene Diskussion und Beratung zum Umgang mit den Spielen.

Natürlich gehören zu einem Event wie der GAME CITY auch die vielen Gewinnspiele. Veranstaltet werden die zB. an den Ständen von den Medienpartnern Games-Magazin GamingXP oder der Krone. Branchenspezialisten freuen sich über Fachinfos vom GamesMarkt.

Eine Ausstellerliste zur GAME CITY 2010 finden Sie im Anhang.

Die GAME CITY auf einen Blick:

24.-26. September im Wiener Rathaus & Freigelände

Öffnungszeiten:

Freitag 15:00-24:00 (Lange Nacht der Spiele)

Samstag 10:00-19:00

Sonntag 10:00-19:00

Freier Eintritt

Weitere Informationen: www.game-city.at

Rückfragen:

Andreas Roesler-Schmidt, MSc

moveo public relations

Tel.: +43 (2243) 251 35

Mail: andreas.roesler-schmidt@moveo.at



Über die GAME CITY

Die GAME CITY wandelt vom 24.-26. September 2010 zum vierten Mal das Wiener Rathaus zum international beachteten Hotspot der Videospiele-Branche. Im Vorjahr erreichte die Computerspiele-Messe einen Rekord von 53.000 BesucherInnen. Auf europaweit einzigartige Weise verbindet die GAME CITY die Ausstellung und das Ausprobieren aktueller Spieletitel mit der Diskussion und Beratung rund um den Umgang mit Computerspielen und Medienkompetenz. Im Rahmen der GAME CITY findet das Österreich-Finale der World Cyber Games statt, gibt's eine eigene wienXtra-Kinderzone für Familien und die Fachtagung F.R.O.G. (Future and Reality of Gaming) mit internationalen ExpertInnen. Weitere Informationen: www.game-city.at



Ausstellerliste GAME CITY 2010

Activision
Austria Glas Recycling
Bank Austria
Consol Media
DiTech
Drei
Electronic Arts
Gamers.At
Game Twist
GamingXP
Greentube
HAMA
Intel
Kaspersky
Kurier
Media Markt
Nintendo
SAE – Quantm
Saturn
Samsung
Sony Playstation
SEGA
THQ
Ubisoft
World Cyber Games
Xbox