



Presseinformation

GAME CITY: Fachtagung beleuchtet Gesellschaft, Kultur und Videospiele Im Rahmen der Konferenz F.R.O.G. beleuchten international renommierte WissenschaftlerInnen im Wiener Rathaus die Verflechtung von Computerspiel, Gesellschaft und Kultur.

Wien, 06.09.10 – Zum vierten Mal widmet sich die internationale Fachtagung **“Future and Reality of Gaming“** (F.R.O.G.) im Rahmen der GAME CITY (24.-26. September im Wiener Rathaus) dem aktuellen Stand der Forschung rund um Videospiele. Im Mittelpunkt steht die Frage nach der Verflechtung zwischen Computerspielen, Kultur und Gesellschaft. Denn Computerspiele prägen unsere Kultur und gesellschaftlichen Wandel auf unterschiedlichen Ebenen. Die FROG 2010 bringt daher führende internationale WissenschaftlerInnen, Game DesignerInnen, Spielende, Lehrende, SozialpädagogInnen und Erziehende nach Wien, um sich gemeinsam der Zukunft und der Realität des Computerspielens zu widmen.

Internationale Keynote-Highlights

Die international bedeutende Fachtagung beginnt mit einer Keynote von Ian Bogost, Gamedesigner, Game-Kritiker und –Forscher über die Bedeutung von digitalen Sportspielen (24.09. 13:00). Bogost ist Associate Professor am Georgia Institute of Technology und konzentriert sich in seiner Forschung auf Videospiele als ausdrucksfähiges Medium.

Weitere Highlights sind Keynotes von MTV-Pop-Forscher Mathias Mertens, Henry Lowood (Stanford University), Medienpädagogin Katie Salen (Parsons School of Design NY, Director of the Institute of Play), und Jörgen Fritz (FH Köln), Begründer der deutschsprachigen Spieleforschung.

Erstmals kann man die Keynotes dank Videostream (www.bupp.at/frog) weltweit mitverfolgen.

Forschung für aufgeklärten Umgang mit Computerspielen

„Computerspiele sind Teil unserer Kultur geworden - ob wir das wollen oder nicht. Um einen produktiven gesellschaftlichen Umgang mit diesen zu ermöglichen, gilt es Computerspiele und ihre NutzerInnen ernst zu nehmen“, stellt Konstantin Mitgutsch, Österreicherischer Forscher und Mitglied des Programmkomitees fest. „Die Forschung kann dabei als Bindeglied zwischen der Gesellschaft, der Computerspielindustrie, der Politik und den Spielenden einen wichtigen Beitrag leisten.“ So ist die F.R.O.G. 2010 ein wichtiger Schritt zu einem aufgeklärten Umgang mit Computerspielen.

Die F.R.O.G. ermöglicht nicht nur WissenschaftlerInnen, sondern auch PädagogInnen und anderen Interessierten einen vertieften Einblick in die Welt der Computerspiele und bildet damit die ideale



wissenschaftliche Ergänzung zur GAME CITY, die Computerspiele nicht nur ausstellt, sondern darüber vorurteilsfrei informiert.

Die F.R.O.G. auf einen Blick:

4th Vienna Games Conference - Future and Reality of Gaming (F.R.O.G.) 2010

“Verflechtung von Spiel und Kultur - GAME\PLAY\SOCIETY“

24. September 12:30 - 26. September 15:00 im Wiener Rathaus, Wappensaal, Stiege 2

Anmeldung: Die kostenpflichtige Anmeldung ist bis zum 24. September möglich. Der Besuch der Keynote-Vorträge und des „Public Track“ ist nach Maßgabe verfügbarer Plätze ohne Anmeldung zugänglich.

Kontakt: frog@bupp.at, Tel.: Dr. Konstantin Mitgutsch +43 (650) 3830275

Programm und Informationen: www.bupp.at/frog

Die GAME CITY auf einen Blick:

24.-26. September im Wiener Rathaus & Freigelände

Öffnungszeiten:

Freitag 15:00-24:00 (Lange Nacht der Spiele)

Samstag 10:00-19:00

Sonntag 10:00-19:00

Freier Eintritt

Weitere Informationen: www.game-city.at

Rückfragen:

Andreas Roesler-Schmidt, MSc

moveo public relations

Tel.: +43 (2243) 251 35

Mail: andreas.roesler-schmidt@moveo.at

Über die GAME CITY

Die GAME CITY wandelt vom 24.-26. September 2010 zum vierten Mal das Wiener Rathaus zum international beachteten Hotspot der Videospiele-Branche. Im Vorjahr erreichte die Computerspiele-Messe einen Rekord von 53.000 BesucherInnen. Auf europaweit einzigartige Weise verbindet die GAME CITY die Ausstellung und das Ausprobieren aktueller Spieletitel mit der Diskussion und Beratung rund um den Umgang mit Computerspielen und Medienkompetenz. Im Rahmen der GAME CITY findet das Österreich-Finale der World Cyber Games statt, gibt's eine eigene wienXtra-Kinderzone für Familien und die Fachtagung F.R.O.G. (Future and Reality of Gaming) mit internationalen ExpertInnen. Weitere Informationen: www.game-city.at

